

	1. SEMESTER	2. SEMESTER	3. SEMESTER	4. SEMESTER	5. SEMESTER	6. SEMESTER	7. SEMESTER
GESTALTERISCHE GRUNDLAGEN	G1 BootCamp:Overview¹ P 10		G2 BootCamp: Introduction P 10				
	G11 Game Industry 3 SWS		G21 Game Design 3 SWS				
	G12 Game Engines 3 SWS		G22 Game Art 3 SWS				
	G13 Game Design Patterns 3 SWS		G23 Game Programming 3 SWS				
	G3 Texten P 5						
	G31 Texten1 2SWS		G32 Texten2/Storytelling 2 SWS				
THEORIE	T1 Visualität² WP 5		T2 Medialität² WP 5				
	T11 Spielegeschichte 2 SWS		T21 Medientheorie 2 SWS		T23 Spieltheorie 2 SWS		
		T12 Bildkulturen 2 SWS	T22 Filmgeschichte 2 SWS				
		T13 Fotografiegeschichte 2 SWS					
		T14 Designgeschichte 2 SWS					
		T15 Einführung in wissen. Arbeiten 1 SWS					
INTERDISZIPLINÄRES ERGÄNZUNGSSTUDIUM	IE1(2 von Angebot)³ WP 5	IE2(2 von Angebot)³ WP 5	IE3 (2 von Angebot)³	IE4 (2 von Angebot)³ WP 5		IE.EX Existenzgründung P 5	
	IE.Angebote aller Studiengänge 3 SWS	IE.GD Game Design Principles 3 SWS	IE.GD Rapid Prototyping 3 SWS	IE.GD Game Design 3 SWS		IE.EX1 Unternehmensgründung 2 SWS	
	und/oder Workshops TBA 3 SWS	IE Angebote aller Studiengänge 3 SWS	IE Angebote aller Studiengänge 3 SWS	IE Angebote aller Studiengänge 3 SWS		IE.EX2 Rechnungswesen 2 SWS	
		und/oder Workshops TBA 3 SWS	und/oder Workshops TBA 3 SWS	und/oder Workshops TBA 3 SWS		IE.EX3 Recht für Gestalter 2 SWS	
STUDIENGANGSSPEZIFISCHES VERTIEFUNGSTUDIUM	SV.GD1 Projektgrundlagen 1 P 10	SV.GD2 Projektgrundlagen 2 P 10	SV.GD3 Rapid Prototyping: GD 1⁴ P 15	SV.GD6 Rapid Prototyping: GD 2⁴ P 15	SV.PR Praktisches Semester W 30	SV.GD9 Rapid Prototyping: GD 3 P 10	
	SV.GD1 Game Studies 3 SWS	SV.GD21 Agile Project Management 3 SWS	SV.GD31 Konzeption 3 SWS	SV.GD61 Konzeption 3 SWS	PR1 Praktikum	SV.GD91 Konzeption 3 SWS	
	SV.GD2 Analogue Game Design 3 SWS	SV.GD22 Digital Game Design 3 SWS	SV.GD32 Umsetzung 3 SWS	SV.GD62 Umsetzung 3 SWS	PR2 Bericht und Kolloquium	SV.GD92 Umsetzung 3 SWS	
			SV.GD4 Rapid Prototyping: GA 1⁴ WP 10	SV.GD7 Rapid Prototyping: GA 2⁴ WP 10	SV.AS Auslandssemester W 30	SV.GD10 Rapid Prototyping: GA 3 WP 10	
			SV.GD41 Konzeption 3 SWS	SV.GD71 Konzeption 3 SWS	AS1 Auslandssemester	SV.GD101 Konzeption 3 SWS	
			SV.GD42 Umsetzung 3 SWS	SV.GD72 Umsetzung 3 SWS	AS2 Bericht und Kolloquium	SV.GD102 Umsetzung 3 SWS	
			SV.GD5 Rapid Prototyping: GP 1⁴ WP 10	SV.GD8 Rapid Prototyping: GP 2⁴ WP 10		SV.GD11 Rapid Prototyping: GP 3 WP 10	
			SV.GD51 Konzeption 3 SWS	SV.GD81 Konzeption 3 SWS		SV.GD111 Konzeption 3 SWS	
			SV.GD52 Umsetzung 3 SWS	SV.GD82 Umsetzung 3 SWS		SV.GD112 Umsetzung 3 SWS	
						BA Bachelor Proposal P 5	
						BA-Themenfindung 2 SWS	
						BA-Kolloquium 1 SWS	
						BA Bachelorarbeit P 30	
					BA1 BA-Projekt 20 LP		
					BA2 Bachelor Thesis 10 LP		
WL / SWS / ECTS	900 25 30	960 25 30	900 20 30	840 20 30	900 0 30	960 21 30	900 0 30

¹ Gezeigt werden jeweils **Modultitel**, **Gesamt-ECTS** für das Modul (**P** = Pflicht, **WP** = Wahlpflicht, **W** = Wahl) sowie die Titel der im Modul enthaltenen **Veranstaltungen** und deren **SWS** und **ECTS**-Punkte.

² In den Theoriemodulen sind **T11** und **T23** Pflichtveranstaltungen. Zusätzlich müssen jeweils ein weiterer Kurs aus dem verbleibenden Angebot der Module **T1** und **T2** gewählt werden.

³ Anzahl der Workshops richtet sich nach Semesterstärke und Bedarf.

⁴ Im Modulangebot SV.DG3-GD8 sind **GD3** und **GD6** verpflichtend, aus **GD 4** und **GD5** bzw. **GD7** und **GD8** sollte das Modulangebot so gewählt werden, dass **GD4** mit **GD8** oder **GD5** mit **GD7** kombiniert ist.